

演習5-3

5-3. 矢印キーの左、右、下、上キーに対応して、円を動かすプログラムを作成せよ。

```
void main(int Number){
  short pl,pr,pu,pd;
  int m,n,mm=0,nn=0,r=10;
  double x=0,y=0,w=100,h=100;
  while(1) { //While()文は()内が0になるまで繰り返すので、例では無限ループ
    pl=GetAsyncKeyState( VK_LEFT );
    pr=GetAsyncKeyState( VK_RIGHT );
    pu=GetAsyncKeyState( VK_UP );
    pd=GetAsyncKeyState( VK_DOWN );
    Plot_pen(0,2,7); //白色に設定(バックと同じ)
    Circle(mm-r,nn-r,mm+r,nn+r,1);
    if (pl<0) x=x-0.1;
    if (pr<0) x=x+0.1;
    if (pu<0) y=y+0.1;
    if (pd<0) y=y-0.1;
    m=sGW.w/2*(x/w+1); //実座標をピクセル座標に変換
    n=sGW.h/2*(1-y/h); //実座標をピクセル座標に変換
    Plot_pen(0,2,3); //緑色に指定
    Circle(m-r,n-r,m+r,n+r,1);
    UpdateWindow(hWnd); //画面更新
    mm=m; nn=n; //新しいピクセル座標を過去のピクセル座標にする
  }
}
```

仮想キーコード入力判定

押されたキーに従って座標を更新