

## 演習 3-1

def.hでST\_NUM=3に設定

component()関数内で

```
lstrcpy(sST[0].name, L"スタティック");
```

```
lstrcpy(sST[1].name, TEXT("文字列"));
```

```
wsprintf(sST[2].name, TEXT("%d番目"), 3);
```

## 演習 3-2

```
void main (int Number){  
    double a,b;  
    a=Get_double(0);  
    b=Get_double(1);  
  
    switch(Number){  
        case 0:  
            Set_double(2,a+b);  
            break;  
        case 1:  
            Set_double(2,a*b);  
            break;  
        case 2:  
            Set_double(2,a/b);  
            break;  
    }  
}
```